**Задачи на абстрактные классы | 2 уровень**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 2](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=2), Лекция 6

— Привет, Амиго! Ты так классно справился с предыдущими задачами. Я решил поискать для тебя задачи посложнее.

— Спасибо, Диего. Ты настоящий друг. Вот уж не ожидал!!!

3

Задача

Java Core,  2 уровень,  6 лекция

Абстрактный класс Pet

Ферма «Добрососедство» принимает любых домашних животных, включая маргиналов и беглых каторжников со всей галактики. Но те, кто содержат ферму, не знают, каких именно животных в следующий раз доставит поезд межгалактической железной дороги. Создадим для «Добрососедства» абстрактный класс Pet, во избежание недоразумений.

3

Задача

Java Core,  2 уровень,  6 лекция

«Исправь код», часть 1

Этой задачей мы открываем сериал, в котором у вас — главная роль! Так вот, главный герой — умелый программист-новичок, которому предстоит разобраться с кодом нерасторопного коллеги. В конце все жили долго и счастливо, а программа компилируется.

3

Задача

Java Core,  2 уровень,  6 лекция

«Исправь код», часть 2

В этой серии драмы «Исправь код» молодой, но весьма перспективный программис-стажёр снова борется с нечистью и… котятами. Котята очень милы, не так ли? Или не так?? Это вы расскажете заводчице котов Павловне (если рискнёте!), а нам нужно, чтобы вы исправили код так, чтобы программа компилировалась.

3

Задача

Java Core,  2 уровень,  6 лекция

Корова — тоже животное

Во время межгалактической переписи, земных коров не внесли в единый реестр животных, перепутав их с невероятно на них похожей разумной формой жизни с планеты МуУлинг. Будьте программистом, исправьте эту оплошность. Унаследуйте класс Cow от класса Animal и допишите коровке недостающие методы.

3

Задача

Java Core,  2 уровень,  6 лекция

Кошки не должны быть абстрактными!

Кошки не должны быть абстрактными! Не верите — спросите у кота Шредингера, его леденящая душу история никого не оставляет равнодушным. А чтобы кошкам не было скучно, им нужны их заклятые друзья псы. Так что решаем задачу, где наследуем два неабстрактных класса Cat и Dog от Pet и пишем им методы.